

「たす・ひく」「かける・わる」アプリ 計算ゲームチェックカード

(1) 目的

- ・ タブレット端末の台数が足りない時や一人一人の記録(ステップゲームのみ使用)を残したいことがある。そこで、個々の記録を楽しみながら残すために、このチェックカードで取り組ませる。
- ・ 一種の学習ブームを作ることにより、学習への意欲化を図らせる。

(2) 使用方法

- ・ 達成感を感じさせるために、このチェックカードでは、レベルを「ゆっくり」に限定して行う。(他のチェックカードには、レベル別のものもある)

- ・ 2回連続、達成(クリヤー)すれば、その部分に色を塗ることができる。

例 1回目(銅クリヤー) 2回目(銅クリヤー) → → → 銅の部分に色を塗る。

1回目(銀クリヤー) 2回目(銅クリヤー) → → → 銅の部分に色を塗る。

1回目(銀クリヤー) 2回目(金クリヤー) → → → 銀の部分に色を塗る。

*彩色は、同色でも多色でもよい。(同色がきれい)

- ・ チェックは、自己申告、他者チェック、どちらでも可。
- ・ 銅(3位)以上なら、クリヤーと認め、各ステップゲームことに認定証がもらえる。
- ・ 全てをクリヤーすれば、プレミアム認定証がもらえる。
- ・ 厚紙などに印刷して使用する。

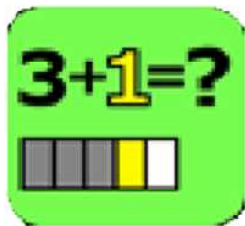


..... 切り取り線

「たす・ひく」アプリ計算ゲームチェックカード

なまえ・イニシャル()

スピードせんたく(ゆっくり・ふつう・はやい) ※○でかこみましょう



[たす・ひく]



(くりあがりのあるたしざん)



(くりさがりのあるひきざん)



(タイル)



(くりあがりのないたしざん)



(くりさがりのないひきざん)

「かける・わる」アプリ 計算ゲームチェックカード



なまえ・イニシャル()

かける・わる

スピードせんたく (ゆっくり・ふつう・はやい) ※○でかこみましょう

 1 ×	 2 ×	 3 ×	 4 ×	 5 ×	 special game 1 × ~ 5 ×
 6 ×	 7 ×	 8 ×	 9 ×	 10 ×	 special game 6 × ~ 10 ×

「かける・わる」アプリ 計算ゲームチェックカード



なまえ・イニシャル()

かける・わる

スピードせんたく (ゆっくり・ふつう・はやい) ※○でかこみましょう

 ÷ 1	 ÷ 2	 ÷ 3	 ÷ 4	 ÷ 5	 special game ÷ 1 ~ ÷ 5
 ÷ 6	 ÷ 7	 ÷ 8	 ÷ 9	 ÷ 10	 special game ÷ 6 ~ ÷ 10