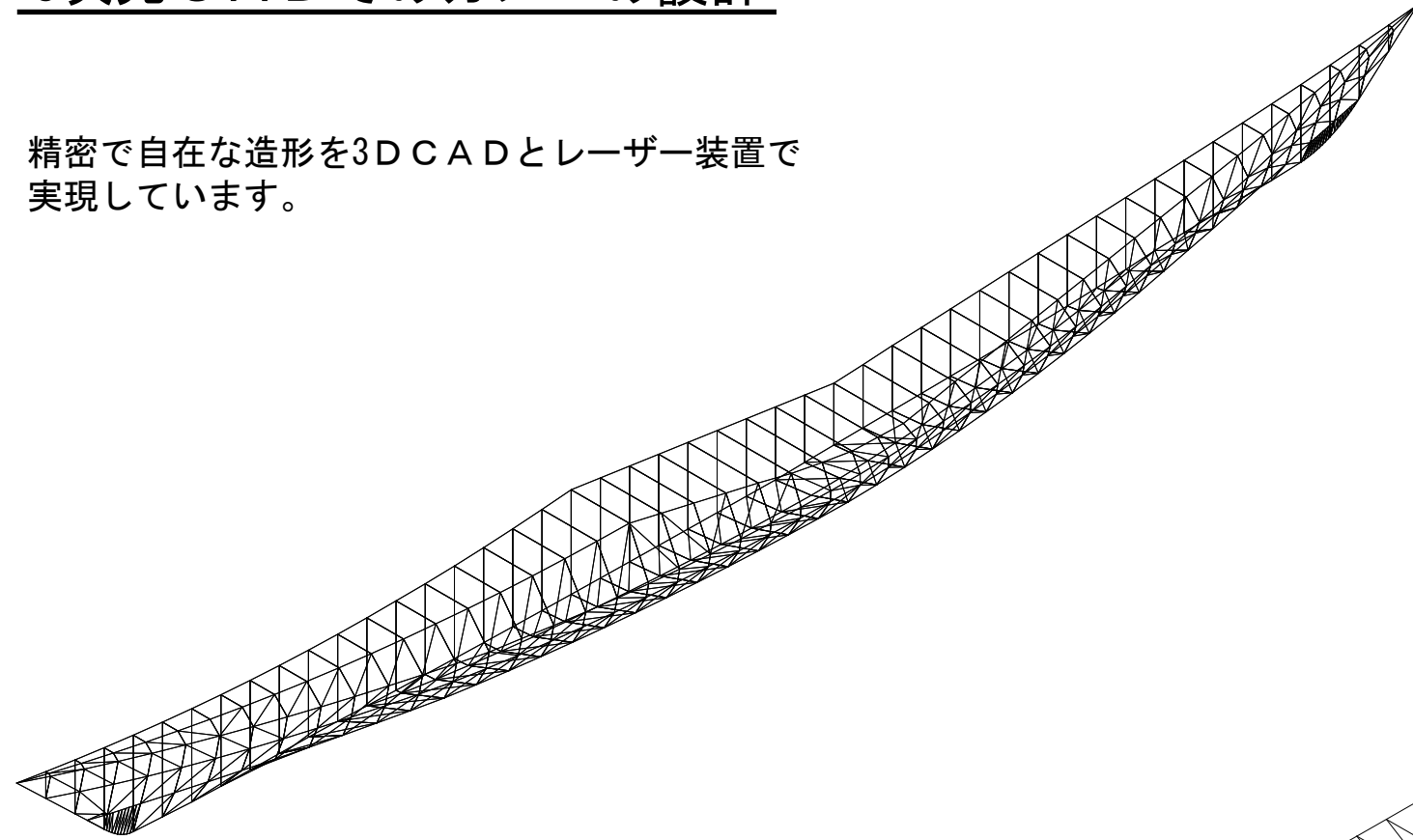


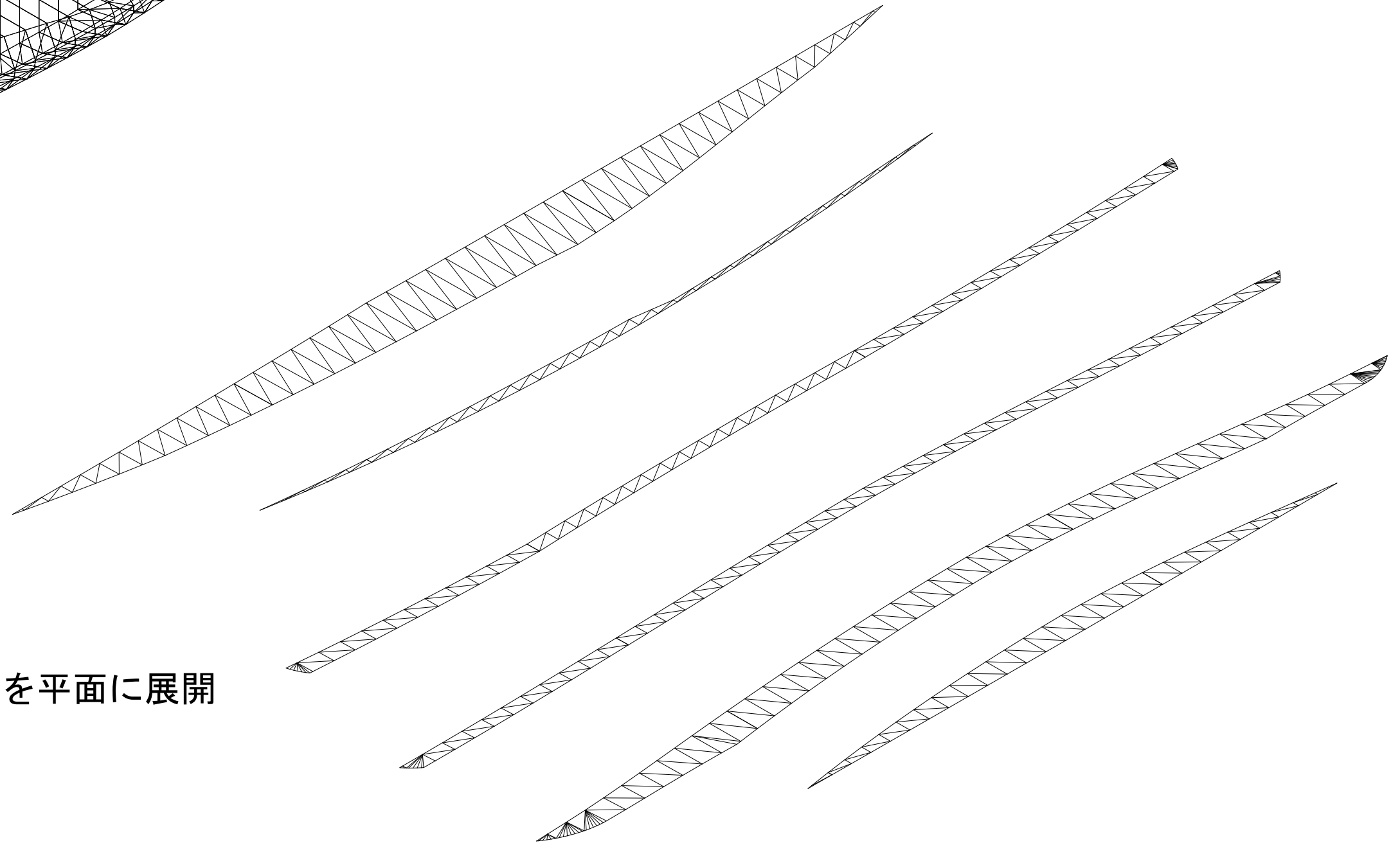
3次元CADでのカヌーの設計

精密で自在な造形を3DCADとレーザー装置で実現しています。



ソリッドモデル

3次元CADで平面図・側面図からおこした3Dソリッドモデルです。等間隔の輪切りの切断面を3D空間で図面化します。隣り合わせた2つの輪切り断面の間にソリッドを形成します。これで船体の面がポリゴン（三角形）で形成されます。曲面ではありませんがポリゴンでないとベニヤ用の2次元展開ができません。輪切りの断面のピッチを細かくすれば限りなく曲面に近くなるんです。ワイヤーフレームだと設計途中で船体の曲面の微調整が難しく、うまく調整ができません。分割艇のシングルコックピットとタンデムコックピットの差し替えも3次元設計でソリッド化することでうまく整合性が取れます。



3次元空間上でポリゴンを平面に展開